

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ «НОВОАЗОВСКАЯ ШКОЛА №3  
НОВОАЗОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА»  
ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ**

РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО  
учителей естественно-  
математического цикла

Протокол от «20»  
августа 2024 г. № 1

Руководитель ШМО  
Л.П.Гудова

СОГЛАСОВАНО

зам. директора по УВР  
Е.Н.Зубчевская  
«20» августа 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБОУ  
«Новоазовская школа №3  
Новоазовского м.о.»

А.П.Павлюк  
«20» августа 2024 г.



**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

предмета информатика

для 10-11 классов

Разработано учителем:  
Ноздренко Александра Сергеевна

2024-2025 учебный год

# КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

## 10 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы	Примечание
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	план	факт		
<b>Раздел 1. Цифровая грамотность (6 ч)</b>								
<b>1.1 Компьютер: аппаратное и программное обеспечение, файловая система (6 ч)</b>								
1	Техника безопасности и гигиена при работе с компьютерами. Принципы работы компьютера. Тенденции развития компьютерных технологий	1			03.09		<a href="https://www.yaclass.ru/p/informatika/10-klass/tcifrovaia-gramotnost-7279403/ustroistvo-personalnogo-kompiutera-6885891/re-c49aa755-a85d-40a6-93c5-48d3f16754d6">https://www.yaclass.ru/p/informatika/10-klass/tcifrovaia-gramotnost-7279403/ustroistvo-personalnogo-kompiutera-6885891/re-c49aa755-a85d-40a6-93c5-48d3f16754d6</a>	
2	Программное обеспечение компьютера. <b>Пр.работа</b>	1		1	10.09			
3	Операции с файлами и папками. <b>Пр.работа</b>	1		1	17.09			
4	<b>Стартовая контрольная работа по информатике</b>	1		1	24.09			
5	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения	1			01.10			
6	Работа с прикладным программным обеспечением. <b>Пр.работа</b>	1	1		08.10			<a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/6472/conspect/166778/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/6472/conspect/166778/</a>
<b>Раздел 2. Теоретические основы информатики (20 ч)</b>								
<b>2.1 Информация и информационные процессы (5 ч)</b>								

7	Двоичное кодирование. Подходы к измерению информации. Сущность объёмного (алфавитного) подхода к измерению информации	1			15.10		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
8	Сущность содержательного (вероятностного) подхода к измерению информации, определение бита с позиции содержания сообщения.	1			22.10		<a href="https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/teoreticheskie-osnovy-informatiki-7279404/izmerenie-informatcii-6587028/re-c67c86ae-588b-48b3-8321-66df26350e48">https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/teoreticheskie-osnovy-informatiki-7279404/izmerenie-informatcii-6587028/re-c67c86ae-588b-48b3-8321-66df26350e48</a>	
9	Информационные процессы. Передача и хранение информации.	1			05.11			
10	Обработка информации. Виды обработки информации: получение нового содержания, изменение формы представления информации.	1			12.11			
11	Поиск информации. Роль информации и информационных процессов в окружающем мире. Системы, компоненты систем и их взаимодействие. Управление как информационный процесс. Обратная связь	1			19.11			
<b>2.2 Представление информации в компьютере (8 ч)</b>								
12	Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционных системах счисления.	1			26.11		<a href="https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/teoreticheskie-osnovy-informatiki-7279404/predstavlenie-chislovoi-informatcii-v-kompiutere-6590041/re">https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/teoreticheskie-osnovy-informatiki-7279404/predstavlenie-chislovoi-informatcii-v-kompiutere-6590041/re</a>	
13	Алгоритмы перевода чисел из Р-ичной системы счисления в десятичную и обратно	1			03.12			

						21637414-f222-468c-8dbc-73c07ce4503d	
14	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления Арифметические операции в позиционных системах счисления	1			10.12	<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
15	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера	1			17.12		
16	Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.	1			24.12	<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
17	Кодирование изображений. Оценка информационного объёма растрового графического изображения при заданном разрешении и глубине кодирования цвета. <b>Пр. работа.</b> Дискретизация графической информации	1		1	14.01	<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
18	Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.	1			21.01	<a href="https://resh.edu.ru/subject/lesson/5620/conspect/15123/">https://resh.edu.ru/subject/lesson/5620/conspect/15123/</a>	
19	<b>Пр. работа</b> Дискретизация звуковой информации	1		1	28.01	<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
<b>2.3 Элементы алгебры логики (7 ч)</b>							

20	Высказывания. Логические операции. Логические выражения. Таблицы истинности логических выражений	1			04.02		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
21	Логические операции и операции над множествами. Законы алгебры логики	1			11.02		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
22	Эквивалентные преобразования логических выражений. Решение простейших логических уравнений	1			18.02		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
23	Логические функции. Построение логического выражения с данной таблицей истинности	1			25.02		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
24	Логические элементы компьютера. Триггер. Сумматор. Построение схемы на логических элементах по логическому выражению	1			04.03		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/">http://school-collection.edu.ru/</a>	
25	Построение схемы на логических элементах по логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме	1			11.03		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/">http://school-collection.edu.ru/</a>	
26	<b>Контрольная работа по теме "Теоретические основы информатики"</b>	1	1		18.03		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a> <a href="http://school-collection.edu.ru/">http://school-collection.edu.ru/</a>	
<b>Раздел 3. Информационные технологии (8 ч)</b>								
<b>3.1 Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации (8 ч)</b>								

27	Текстовый процессор и его базовые возможности. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Облачные сервисы. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. <b>Пр.работа.</b> Многостраничные документы.	1		1	01.04		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
28	Коллективная работа с документом. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Правила оформления реферата. <b>Пр.работа</b>	1		1	08.04		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
29	Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы.	1			15.04		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	
30	Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств.). Графический редактор. Обработка графических объектов. Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Специализированные средства редактирования математических текстов. Растровая и	1		1	22.04		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>	

	векторная графика. Форматы графических файлов. <b>Пр.работа</b>						
31	Обработка изображения и звука с использованием интернет-приложений. <b>Пр.работа</b>	1		1	29.04		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>
32	Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей Мультимедиа. Компьютерные презентации. <b>Пр.работа</b>	1		1	06.05		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>
33	<b>Контрольная работа по теме "Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации"</b>	1			13.05		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>
34	Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3D-принтеры). Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности. <b>Пр.работа</b>	1		1	20.05		<a href="https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php">https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php</a>
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2+1 (старт)=3	11			

# 11 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы	Примечание
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	план	факт		
<b>Раздел 1. Цифровая грамотность (8 ч)</b>								
<b>1.1 Сетевые информационные технологии (5 ч)</b>								
1	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имён. <b>Пр.работа</b>	1		1	05.09			
2	Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайтов). Сетевое хранение данных. <b>Пр.работа</b>	1		1	12.09			
3	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. <b>Пр.работа</b>	1		1	19.09			
4	Сетевой этикет. Проблема подлинности полученной информации. <b>Пр.работа</b>	1		1	26.09			



5	Государственные электронные сервисы и услуги. Открытые образовательные ресурсы	1			03.10			
<b>1.2 Основы социальной информатики (3 ч)</b>								
6	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Защита информации и информационная безопасность	1			10.10			
7	Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. <b>Пр.работа</b>	1		1	17.10			
8	Организация личного архива информации. Информационные технологии и профессиональная деятельность. <b>Пр.работа</b>	1		1	24.10			
<b>Раздел 2. Теоретические основы информатики (5 ч)</b>								
<b>2.1 Информационное моделирование (5 ч)</b>								
9	Модели и моделирование. Представление результатов моделирования	1			07.11			
10	Графы. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов	1			14.11			
11	Деревья. Дискретные игры двух игроков с полной информацией	1			21.11			
12	Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира	1			28.11			
13	<b>Контрольная работа по теме "Информационное моделирование"</b>	1	1		05.12			
<b>Раздел 3. Алгоритмы и программирование (11 ч)</b>								

<b>3.1 Алгоритмы и элементы программирования (11 ч)</b>								
14	Анализ алгоритмов. Этапы решения задач на компьютере	1			12.12			
15	Язык программирования. Основные конструкции языка программирования. Типы данных. <b>Пр.работа</b>	1		1	19.12			
16	Ветвления. Составные условия	1			26.12			
17	Циклы с условием. Циклы по переменной	1			09.01			
18	Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач	1			16.01			
19	Разработка и программная реализация алгоритмов решения задач методом перебора. <b>Пр.работа</b>	1		1	23.01			
20	Обработка символьных данных. <b>Пр.работа</b>	1		1	30.01			
21	Табличные величины (массивы). <b>Пр.работа</b>	1		1	06.02			
22	Сортировка одномерного массива. <b>Пр.работа</b>	1		1	13.02			
23	Подпрограммы	1			20.02			
24	<b>Контрольная работа по теме "Алгоритмы и элементы программирования"</b>	1	1		27.02			
<b>Раздел 4. Информационные технологии (10 ч)</b>								
<b>4.1 Электронные таблицы (6 ч)</b>								
25	Анализ данных. Основные задачи анализа данных. <b>Пр.работа</b>	1		1	06.03			

26	Последовательность решения задач анализа данных	1			13.03			
27	Анализ данных с помощью электронных таблиц. <b>Пр.работа</b>	1		1	20.03			
28	Компьютерно-математические модели	1			03.04			
29	Работа с готовой компьютерной моделью. <b>Пр.работа</b>	1		1	10.04			
30	Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. <b>Пр.работа</b>	1		1	17.04			
<b>4.2 Базы данных (2 ч)</b>								
31	Табличные (реляционные) базы данных. <b>Пр.работа</b>	1		1	24.04			
32	Работа с готовой базой данных. <b>Пр.работа</b>	1		1	08.05			
<b>4.3 Средства искусственного интеллекта (2 ч)</b>								
33	Средства искусственного интеллекта. <b>Пр.работа</b>	1		1	15.05			
34	Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем	1			22.05			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	18				