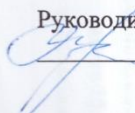


ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ «НОВОАЗОВСКАЯ ШКОЛА №3
НОВОАЗОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА»
ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ


РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО
учителей естественно-
математического цикла

Протокол от «20»
августа 2024 г. № 1

Руководитель ШМО
 Л.П.Гудова

СОГЛАСОВАНО

зам.директора по УВР
 Е.Н.Зубчевская
«20» августа 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБОУ
«Новоазовская школа №3
Новоазовского м.о.»
 А.И.Павлюк
«20» августа 2024 г.



КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
курса внеурочной деятельности «Основы программирования»

для 6 класса

Разработано учителем:
Ноздренко Александра Сергеевна

2024-2025 учебный год

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
6 КЛАСС**

№ п/п	Тема занятия	Количество о часов	Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы	Форма проведения занятий	Примечание
			план	факт			
Раздел 1. Информационные модели (3 ч.) Моделирование как метод познания мира							
1	Моделирование как метод познания мира. Этапы моделирования. Использование моделей в повседневной жизни.	1	04.09		https://easyen.ru/load/informatika/6_klass/115 https://bosova.ru/	Беседа, просмотр мультфильма	
2	Виды моделей. Информационное моделирование. Формальное описание моделей.	1	11.09			Беседа, просмотр презентации	
3	Построение информационной модели. Компьютерное моделирование	1	18.09			Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	
Раздел 2. Создание игр в Scratch (13 ч) Язык программирования							
4	Компьютерная игра. Команды для перемещения спрайта с помощью команд.	1	25.09		https://bosova.ru/	Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	

5	Создание уровней в игре.	1	02.10		https://vc.ru/u/852031-shkola-programmirovaniya-piksel/359647-programmirovanie-na-scratch-skretch-kak-sozdat-svoyu-igru	Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	
6	Создание уровней в игре.	1	09.10			Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	
7	Игра-платформер. Программирование гравитации, прыжка и перемещения вправо и влево.	1	16.10			Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	
8	Программирование гравитации, прыжка и перемещения вправо и влево.	1	23.10			Практическое занятие на ПК	
9	Программирование гравитации, прыжка и перемещения вправо и влево.	1	06.11			Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	
10	Создание костюмов спрайта.	1	13.11			Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	
11	Создание костюмов спрайта.	1	20.11			Практическое занятие на ПК	
12	Создание сюжета игры.	1	27.11			Просмотр видеоурока,	

						практическое занятие на ПК	
13	Создание сюжета игры.	1	04.12			Практическое занятие на ПК	
14	Создание сюжета игры.	1	11.12			Практическое занятие на ПК	
15	Тестирование игры	1	18.12			Практическое занятие на ПК	
16	Тестирование игры	1	25.12			Практическое занятие на ПК	
Раздел 3. Информационные процессы (8 ч) Информация и информационные процессы							
17	Информационные процессы. Информация и способы получения информации. Хранение, передача и обработка информации	1	08.01		https://www.yaklass.ru/p/informatika	Просмотр презентации, практическое занятие на ПК	
Двоичный код							
18	Двоичный код. Процесс кодирования на компьютере. Кодирование различной информации	1	15.01			Просмотр презентации, практическое занятие на ПК	
19	Кодирование различной информации	1	22.01		https://www.yaklass.ru/p/informatika	Практическое занятие на ПК	
20	Равномерный двоичный код. Правила создания кодовых таблиц	1	29.01			Практическое занятие на ПК	
21	Создание кодовых таблиц	1	05.02			Практическое занятие на ПК	

Единицы измерения информации							
22	Информационный объём данных. Единицы измерения информации.	1	12.02		https://resh.edu.ru/subject/lesson/7318/conspect/250749/	Практическое занятие на ПК	
23	Работа с различными файлами.	1	19.02			Практическое занятие на ПК	
24	Основные расширения файлов. Информационный размер файлов различного типа	1	26.02			Просмотр презентации, практическое занятие на ПК	
Раздел 4. Электронные таблицы (11 ч)							
25	Табличные модели и их особенности. Составление формул.	1	05.03		https://www.yaklass.ru/p/informatika/6-klass/teoreticheskie-osnovy-informatiki-7279381/modeli-obektov-13461/re-a83f7bfb-1fd1-438d-aec1-044ba99836a9	Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	
26	Составление формул.	1	12.03			Практическое занятие на ПК	
27	Интерфейс табличного процессора.	1	19.03			Практическое занятие на ПК	
28	Ячейки. Адреса ячеек.	1	02.04			Практическое занятие на ПК	
29	Диапазон данных.	1	09.04			Практическое занятие на ПК	
30	Типы данных в ячейках.	1	16.04			Просмотр видеоурока, практическое занятие на ПК	

31	Составление формул.	1	23.04			Практическое занятие на ПК	
32	Составление формул.	1	30.04			Практическое занятие на ПК	
33	Автозаполнение ячеек	1	07.05			Практическое занятие на ПК	
34	Автозаполнение ячеек	1	14.05			Практическое занятие на ПК	
35	Итоговый урок. Обобщение изученного материала	1	21.05			Практическое занятие на ПК	